

Regolamento DRAGONS CLUSTERBUSTER

SIMBOLI SPECIALI E FUNZIONI

REAZIONE A CATENA

I simboli che formano una combinazione vincente scompaiono, lasciando spazio a nuovi simboli che scendono dall'alto e possono formare nuove combinazioni.

CLUSTERBUSTER™

Nella slot è presente una formazione di caselle bloccate e inattive. Le caselle esterne della formazione inattiva vengono sbloccate quando si ottengono delle combinazioni vincenti nelle posizioni adiacenti. Sblocca tutte le caselle esterne per distruggere la formazione e svelarne il premio.

I PROGRESSI DEGLI OCCHI DI DRAGO

All'inizio del gioco, le funzioni sono bloccate. Per sbloccarle dovrai fare schiudere le UOVA DI DRAGO costituite dalla formazione di caselle 3x3 posta al centro della slot. Può essere attivato un solo UOVO DI DRAGO per volta.

La partita è suddivisa in 3 livelli di progressione rappresentati dai 3 OCCHI DI DRAGO inizialmente bloccati al di sopra dei rulli (1 per ognuna delle funzioni da sbloccare). Quando si ottiene una combinazione vincente accanto all'UOVO DI DRAGO, le parti dell'uovo adiacenti alla combinazione vengono distrutte. Una volta distrutte tutte le sue parti, l'uovo si schiude e in alto compare L'OCCHIO DI DRAGO corrispondente alla funzione che è stata attivata.

Quando viene sbloccata, la funzione è attivata nel corso del giro successivo e nella formazione centrale viene piazzato un nuovo uovo da sbloccare nello stesso modo. Tutte le funzioni sbloccate possono inoltre attivarsi casualmente durante i giri successivi. Se è stata sbloccata più di una funzione, queste potrebbero essere attivate nello stesso giro.

Se una funzione viene attivata insieme a quella dell'uovo blu, quest'ultima viene applicata per prima mentre le altre funzioni vengono applicate solo dopo la discesa dei nuovi simboli.

Le UOVA DI DRAGO si schiudono nel seguente ordine:

Blu > Verde > Viola.

Una volta aperte queste uova, L'UOVO DI FUOCO viene piazzato al centro e non viene sostituito dopo la sua attivazione. L'UOVO DI FUOCO assegna 10 GIRI GRATIS ogni volta che si schiude.

LE UOVA DEL DRAGO

Uovo blu

È attivato quando viene completato il livello 1 dei progressi. Viene applicato casualmente durante i giri successivi. Quando vola sulla slot, il drago dell'uovo blu distrugge tutti i simboli di basso valore e li rimuove dai rulli. Nella prima delle cascate che seguiranno, potranno fermarsi sui rulli solo i simboli di alto valore.

Uovo verde

È attivato quando viene completato il livello 2 dei progressi. Viene applicato casualmente durante i giri successivi. Quando vola sulla slot, il drago dell'uovo verde aggiunge un numero casuale di simboli JOLLY sulla schermata di gioco. Durante un singolo giro possono essere piazzati fino a 20 simboli JOLLY. I simboli JOLLY sostituiscono tutti i simboli che pagano una vincita.

Uovo viola

È attivato quando viene completato il livello 3 dei progressi. Viene applicato casualmente durante i giri successivi. Quando vola sulla slot, il drago dell'uovo viola applica un MOLTIPLICATORE FULMINANTE a un numero casuale di simboli. In un singolo giro, i moltiplicatori potrebbero essere applicati a un massimo di 13 simboli. I moltiplicatori disponibili sono:

2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 80x e 100x

Se in una combinazione vincente sono presenti diversi simboli con un moltiplicatore, i loro valori vengono moltiplicati tra loro, fino a un massimo di 100x per combinazione vincente.

GIRI GRATIS

Vengono attivati 10 GIRI GRATIS ogni volta che viene sbloccato l'UOVO DI FUOCO. La formazione delle uova non è presente sui rulli durante il turno bonus. Durante i GIRI GRATIS, le probabilità di attivare una o più funzioni delle uova sono maggiori. Non è possibile riattivare i GIRI GRATIS durante il turno bonus. Al termine dei GIRI GRATIS, tuttavia, l'UOVO DI FUOCO viene ripiazzato e può essere nuovamente sbloccato in seguito per attivare altri 10 GIRI GRATIS.

COME SI GIOCA A DRAGONS CLUSTERBUSTER™

PROGRESSI DI GIOCO

I progressi di gioco, inclusi i simboli bloccati sui rulli che influiscono sui giri successivi, sono salvati col valore della puntata con cui stai giocando.

È possibile giocare con diversi livelli di progressione nella stessa partita ma con puntate diverse, alternandoli modificando la puntata utilizzata.

Se ti sono stati assegnati giri gratis per una campagna promozionale, i progressi della partita principale, inclusi i simboli bloccati, saranno salvati e potrai proseguire il gioco con la stessa puntata dopo avere completato i giri gratis.

N.B: questo gioco salva e ricarica sempre i progressi fatti.

Puntata Totale

La Puntata Totale è il totale delle puntate per linea. Puoi modificarla usando i tasti + e -.

Fai girare i rulli

Se stai giocando da Desktop, fai clic sul pulsante Gira o usa la barra spaziatrice per far girare i rulli.

La Ruota delle Scommesse

Dopo aver ottenuto una vincita superiore a 0,10 EUR durante un giro, viene attivato il tasto "Scommessa" e il giocatore potrà giocare in modalità "Scommessa" per ottenere vincite maggiori. La Ruota delle Scommesse offre al giocatore quote reali e funziona sempre in modo completamente casuale con un RTP del 100%. Il giocatore può configurare la Scommessa tramite le seguenti opzioni: premendo il tasto "più", aumenteranno le vincite potenziali sulla scala e verranno ricalcolate le probabilità della ruota. Premendo il tasto "meno", la vincita potenziale diminuirà. La sezione verde

della ruota mostra la probabilità esatta di vincita. La sezione rossa invece mostra la probabilità esatta di perdita. Se il giocatore premerà il pulsante Scommessa, la freccia all'interno della ruota comincerà a girare. Se la freccia si ferma nella zona verde, il giocatore vince il premio in evidenza, selezionato in precedenza. Se la freccia finisce sulla zona rossa, la modalità Scommessa termina e il giocatore torna alla slot. Il giocatore non dovrà riscuotere manualmente le vincite. Queste vengono infatti rimosse automaticamente dopo ogni turno della modalità Scommessa. Premi il tasto "Riscuoti" per riscuotere le tue vincite e tornare alla slot. Se la funzione Scommessa è disattivata, il giocatore non potrà utilizzarla nuovamente finché non vincerà un turno alla slot. La funzione Scommessa viene disattivata durante l'auto-play.

Tipi generali di giochi

Consultare il menu paga della tabella dei pagamenti del gioco per verificare il tipo di gioco.

I valori relativi a ciascun simbolo, mostrati sulla schermata della slot o nell'apposita scheda "Vincite da simbolo" del menu paga, rappresentano i moltiplicatori di puntata e non i crediti.

Il valore del premio di una linea di pagamento è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee di pagamento, moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Le vincite che si verificano su linee di pagamento diverse vengono sommate. Se si verifica più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, è assegnata solo la vincita più alta tra queste. Durante ogni giro, ciascuna singola linea di vincita può assegnare vincite solo una volta.

Ad esempio: La puntata totale è 2. Il totale delle linee è 20. Il moltiplicatore del simbolo per una serie da 5 è 300. La vincita di 1 linea di pagamento con questo simbolo e questa combinazione è calcolata nel seguente modo: $2 / 20 * 300 = 30$.

Il valore del premio di una linea di pagamento in un gioco multilinea equivale alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo riportato nella tabella dei pagamenti. Nel caso di vincite multiple su più linee di vincita, i valori delle vincite totali verranno sommati. Nel caso si registri più di una vincita sulla stessa linea di pagamento, viene assegnata la vincita maggiore.

Ad esempio, la puntata è di 2. Il moltiplicatore del simbolo per un cluster di cinque simboli è pari a 20. La vincita di una linea di pagamento che presenta questo simbolo e un cluster di queste dimensioni viene calcolata come di seguito: $2 * 20 = 40$.

L'importo del premio per una linea o una combinazione in una partita di Ways or Winning Clusters è pari alla puntata moltiplicata per il moltiplicatore del simbolo indicato nella tabella dei pagamenti. Se si verificano più vincite su linee o combinazioni diverse, i premi vengono sommati.

Ad esempio: puntata totale = 2; moltiplicatore di vincita del simbolo = 2; vincita = $2 * 2 = 4$.

Se nel gioco appare un simbolo scatter, tutte le vincite vengono assegnate assieme a qualsiasi altra vincita da simbolo che si registra durante lo stesso giro.

Si ricorda che ogni account permette di utilizzare un solo gioco alla volta. Non è dunque possibile utilizzare lo stesso gioco su più di un dispositivo alla volta o utilizzare più giochi sullo stesso dispositivo contemporaneamente poiché ciò potrebbe causare errori.

Per una migliore esperienza di gioco, installa l'ultima versione del software. I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e tutte le giocate.

Il moltiplicatore massimo calcolato del gioco è 7931.2.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95.78%